

REGULAMIN GRY FABULARNEJ TERENOWEJ

„ WARMIŃSKIE STRASZYDŁA ”

sobota 26 lipca 2008 r. Zbiórka na parkingu przy szkole
Węgoju o godz 18.30

Fabula gry: Całą wieś Węgój, okoliczne lasy i jeziora opanowały przeróżne stwory i straszysdła, tylko nieustraszeni śmiałkowic mogą wyzwolić mieszkańców spod ich panowania. Aby to osiągnąć muszą wykonać zadania wyznaczone przez baśniowe postacie i odnaleźć ukryty skarb.

- **Na początku gry każda drużyna śmiałków zostanie wyposażona w:**
 1. Regulamin gry.
 2. Opis straszysdeł.
 3. Woreczek na artefakty, emblematy drużyn.
 4. Szkic mapy okolic na której zaznaczone są stanowiska „ straszysdeł”.
- Każda drużyna wybierze swojego lidera
- Pierwsze do zaliczenia straszysdło będzie wylosowane przez lidera grupy, kolejne straszysdła drużyna wybierze według własnego uznania,
- **Nie wolno podchodzić do straszysdła, jeśli jest przy nim inna drużyna,**
- Można rozpocząć wykonywanie zadania, jeśli **cała** drużyna dotrze do straszysdła (drużyna pilnuje się wzajemnie, **nie wolno zostawić na trasie osób ze swojej drużyny i biec dalej!**),
- Za wykonane zadanie drużyna otrzyma od straszysdła artefakt, który chowa do woreczka (drużyna musi zdobyć 10 artefaktów – tyle, ile straszysdeł),
- Jeśli drużyna zdobędzie 10 artefaktów – wraca na miejsce startu, gdzie Warmianka wręczy im mapę do skarbu i zaszyfrowane hasło, które trzeba będzie powiedzieć Krasnoludkom aby wpuścili na miejsce, gdzie należy poszukiwać skarbu.
- **Drużyna niekompletna nie otrzyma szyfru ani mapy do skarbu!**

Wygrywa ta drużyna, która odnajdzie Skarb.

Jeśli żadna z drużyn nie odnajdzie skarbu – wygrywa ta drużyna, która **pierwsza** dotarła do Krasnoludków.

POZOSTAŁE INFORMACJE:

- W grze mogą wziąć udział osoby w różnym wieku, **(dzieci i osoby niepełnoletnie jedynie pod opieką dorosłych lub wychowawców),**
- Gra odbędzie się bez względu na pogodę,
- Czas trwania gry – około 2 godzin, udział w grze 26 lipca jest bezpłatny
- Trasa gry: – łącznie około 3 km. po drogach, drózkach, w lesie, nad jeziorem,
- Obowiązuje strój odpowiedni do pogody i warunków terenowych (coś od słońca, deszczu, komarów, coś do picia),
- Szczególnie jest zalecane wygodne obuwie np. adidas, trampki, gumowce,

INNE ZASADY :

- Nie wolno deptać ogródków, pól uprawnych, umyślnie płoszyć zwierzyny,
- **Należy zachować bezpieczeństwo podczas poruszania się po drogach publicznych a także w pobliżu rzek, jezior, w lesie,**
- **Należy troszczyć się o innych i natychmiast poinformować koordynatora gry o zagubieniu się, grożącym niebezpieczeństwie lub wypadku.**

ŻYCZYMY WIELU MIŁYCH WRAŻEŃ!

TELEFON DO KOORDYNATORA GRY (apteczka): **509 309 857**, POLICJA 997, POGOTOWIE 999